



MVP e Protótipos



Como pensamos
entregas de
soluções?

Nelly Alves

PRODUCT OWNER & MENTORA

Por que tantos produtos falham?

O problema de construir o complexo antes do essencial.

"Acho que penso, penso, penso e nunca consigo entregar o que desejo."

PRINCIPAIS CAUSAS

- × Desenvolvimento completo sem validação prévia.
- × Desperdício massivo de tempo, dinheiro e energia.
- × Criação de funcionalidades que ninguém precisa.
- × Distância entre a visão da equipe e a necessidade real.

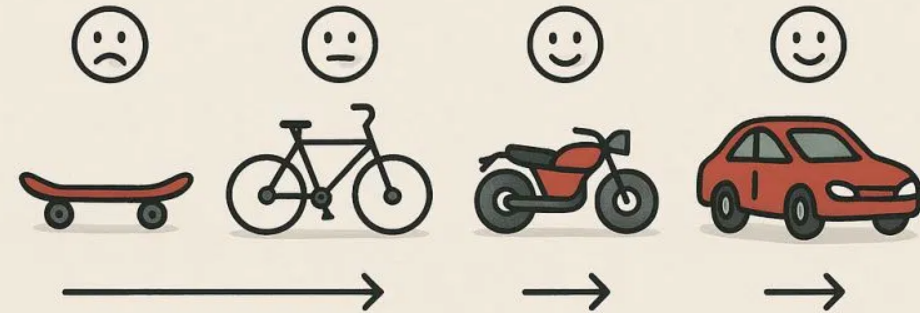
O que é MVP?

Mínimo Produto Viável é a versão mais simples que permite coletar o máximo de aprendizado validado com o menor esforço.

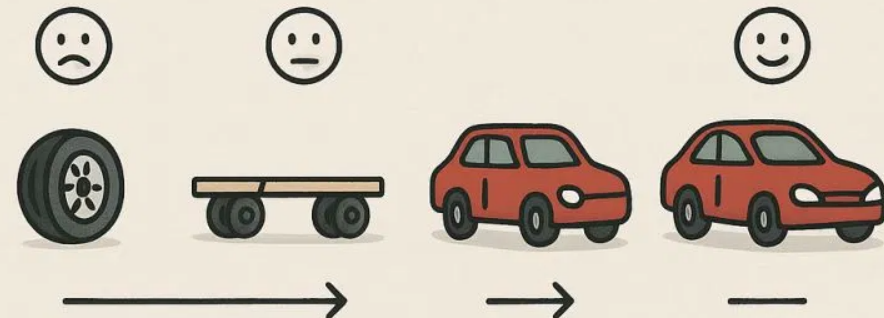
CONCEITO CHAVE

Não é um produto "meia-boca" ou incompleto.

É um produto que agrega valor.



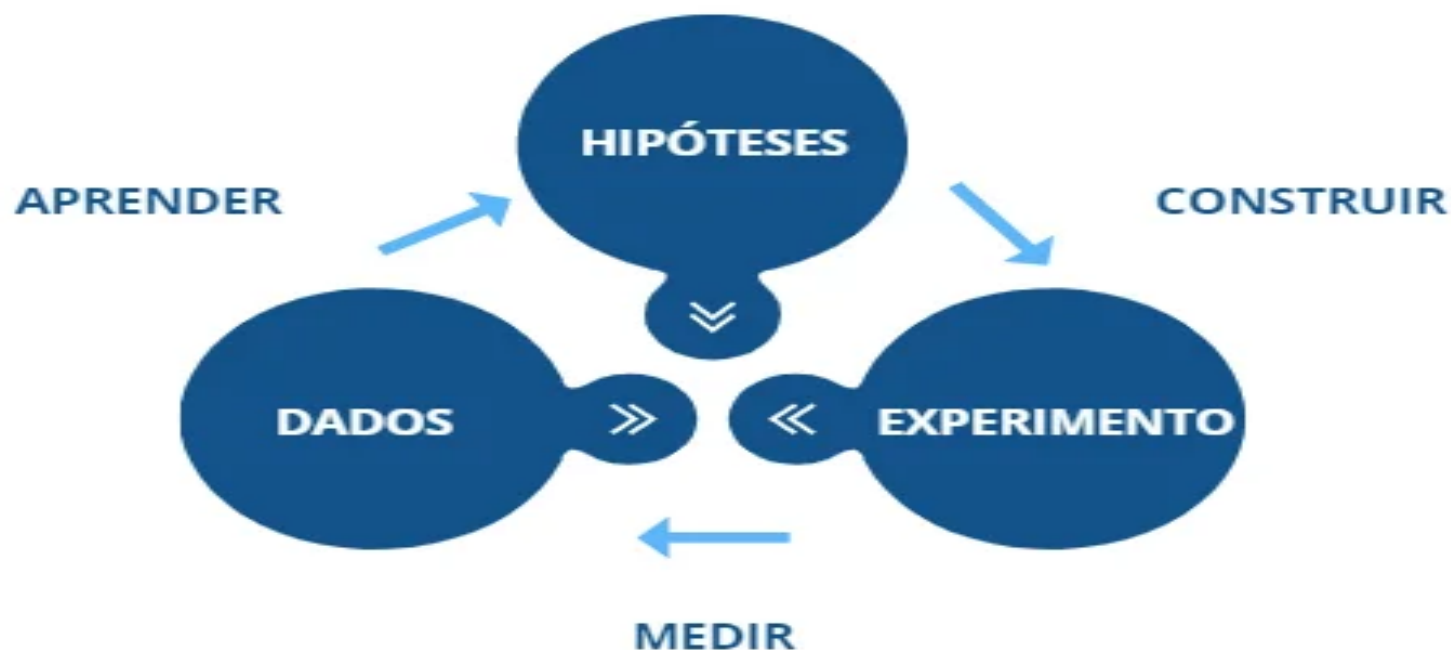
A SKATEBOARD IS NOT A VIABLE CAR...



...A REALISTIC MVP PROCESS FOR A CAR

A Mentalidade de Hipótese

"Nós não sabemos a resposta. Nós temos uma aposta."



DROPBOX

Começou com um vídeo explicativo de 3 minutos simulando o produto. Resultado: 75k inscrições em uma noite.

ZAPPOS

Vendeu sapatos online sem estoque. Comprava na loja física após o pedido para validar a demanda.

Como definir o Essencial?

O desafio de escolher o que entra no MVP e o que fica para depois.

Utilize a técnica **MoSCoW** para priorização.

OBRIGATÓRIO

Must Have

O que o produto **precisa** ter para funcionar. É o coração do MVP.

IMPORTANTE

Should Have

Importante, mas não vital. Pode esperar a versão 2.0.

DESEJÁVEL

Could Have

Seria legal ter se houver tempo extra, mas não é prioridade.

NÃO AGORA

Won't Have

O que conscientemente deixamos de fora neste momento.

Focando no Valor

Framework Jobs-to-be-Done (JTBD)



O PRODUTO (MEIO)

"Eu quero uma furadeira de 10mm."



O TRABALHO (FIM)

"Eu quero um buraco na parede para pendurar um quadro."

Lição: A funcionalidade essencial é aquela que resolve o **problema principal**, não a que é mais "bonita" ou complexa.

O que é um Protótipo?

DEFINIÇÃO

Uma representação tangível da ideia, usada para testar conceitos antes de construir a versão final.

DIFERENÇA CHAVE

MVP (Mínimo Produto Viável)

É uma fatia usável do produto real, lançado para usuários reais em produção.

Protótipo

É um rascunho ou simulação para testar usabilidade e conceito (muitas vezes descartável).

"Erre rápido, erre barato."

Tipos de Protótipos

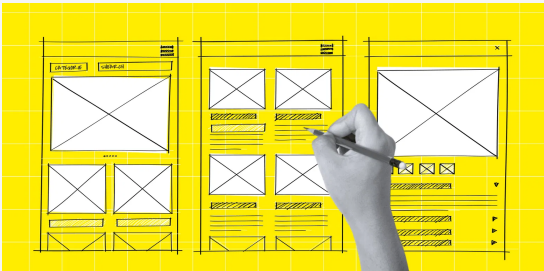
08

Baixa Fidelidade

- | Desenhos em papel (Sketches)
- | Wireframes (esqueleto)
- | Foco na estrutura e fluxo

VANTAGEM PRINCIPAL

Rápido e barato para validar conceitos.
Um papel e lápis resolve.



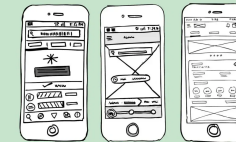
08

Alta Fidelidade

- | Protótipos navegáveis
- | Cores, fontes e interações finais
- | Parece o produto real

VANTAGEM PRINCIPAL

Teste realista de usabilidade.



Mão na Massa

Como criar protótipos simples

NÍVEL BÁSICO

Papel e Caneta

O melhor amigo do início. Rápido, flexível e custo zero.

Marvel App / Scalidraw

Tire fotos dos desenhos e crie botões clicáveis instantaneamente.

NÍVEL INTERMEDIÁRIO

Figma

Padrão da indústria. Colaborativo e profissional (plano gratuito disponível).

Canva

Interface intuitiva para quem busca rapidez visual.

TÉCNICA AVANÇADA

Mágico de Oz

Simule a tecnologia manualmente "por trás das cortinas".

Ex: Responder um chat manualmente fingindo ser um bot.

Construa inteligente, não apenas rápido.

01 MVP valida a ideia

Lance rápido, aprenda rápido.

02 Foque no essencial

Use MoSCoW para priorizar.

03 Prototipe antes de codar

Erre barato antes de errar caro.

04 Pense em hipóteses

Construir → Medir → Aprender.

CALL TO ACTION

**"Qual é a menor
coisa que você
pode fazer HOJE
para testar sua
ideia?"**

Dúvidas?

Obrigado pela atenção.



LINKEDIN

[/in/alvesnelly](#)



E-MAIL

contato.alvesnelly@gmail.com

REFLEXÃO FINAL

**"O valor está no que é usado,
não no que é construído." —
Kris Gale**