



# **LIVE EXPLICATIVA**

## **SUA JORNADA NO TECHNOVATION 2026**



Vamos ter uma imersão sobre a competição, contar as novidades da temporada e mostrar como você pode participar do programa, seja como aluna ou pessoa voluntária.

Convidada: Alice Rodrigues  
*Embaixadora Nacional - Technovation Brasil*

**13/01/2026 - 19H**



**LIVE EXPLICATIVA**

# Sua jornada no Technovation






**TECHNOVATION**

PROGRAMA GLOBAL PARA PROMOÇÃO DE  
EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA, **SÓ PARA MENINAS.**



# MENINAS E MULHERES USANDO A TECNOLOGIA PARA MUDAR O MUNDO



Uma forma segura de encontrar **água potável**. Uma ferramenta para identificar e remover **ervas daninhas** para agricultores familiares. **Monitores** de qualidade do ar. Ferramentas para descobrir **remédios falsos perigosos** – essas são algumas das ideias desenvolvidas por alunas do Technovation.

# MISSÃO

EMPODERAR **JOVENS**  
**MENINAS** AO REDOR DO  
**PLANETA** PARA QUE SE  
TORNEM **LÍDERES**  
**TECNOLÓGICAS,**  
**SOLUCIONADORAS DE**  
**PROBLEMAS ,**  
**EMPREENDEDORAS E**  
**INOVADORAS.**



## PARTICIPAÇÃO GLOBAL: 2025

**32,000**

Alunas inscritas no mundo todo

**+100**

Países representados, entre alunas e voluntários

**+3,250**

Aplicativos criados por meninas em idade escolar

## NÚMEROS BRASIL: 2025

**1,015**

Alunas inscritas nas cinco regiões do país

**+550**

Pessoas voluntárias atuando diretamente com a comunidade

**131**

Aplicativos criados por meninas em idade escolar



**TECHNOVATION**  
**Girls Brasil**

No Brasil, contamos com **Clubes e Capítulos** espalhados por todo o país que, por meio de lideranças locais, implementam o programa com calendário próprio e estrutura adaptada à realidade de cada região, respeitando seus contextos e potencializando o impacto local.

### CLUBES

**UTFPR - Meninas Digitais UTFPR (Cornélio Procópio, PR)**  
**EMNOVA Escola de Novas Tecnologias (São Caetano do Sul, SP)**  
**IFPR – Campus Telêmaco Borba**  
**IF (meninas){nas exatas} - IFSP**  
**Coletivo Grace Hooper - Inteli (São Paulo, SP)**

### CAPÍTULOS

**Technovation Sergipe**  
**Technovation São Paulo**  
**Technovation Pernambuco: ColaBora!**  
**Technovation Summer School for Girls**  
**Technovation Minas Gerais: Minas Coders**  
**Technovation Floripa**

# **O DESAFIO**

**SOLUCIONAR UM PROBLEMA\*  
DO MUNDO REAL UTILIZANDO A  
TECNOLOGIA**

**PROBLEMAS ALINHADOS COM OS ODS\***



# OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL

**1** ERRADICAR  
A POBREZA



**2** ACABAR  
COM A FOME



**3** VIDA  
SAUDÁVEL



**4** EDUCAÇÃO  
DE QUALIDADE



**5** IGUALDADE  
DE GÊNERO



**6** ÁGUA E  
SANEAMENTO



**7** ENERGIAS  
RENOVÁVEIS



**8** TRABALHO DIGNO  
E CRESCIMENTO  
ECONÔMICO



**9** INOVAÇÃO E  
INFRAESTRUTURAS



**10** REDUZIR AS  
DESIGUALDADES



**11** CIDADES E  
COMUNIDADES  
SUSTENTÁVEIS



**12** PRODUÇÃO E  
CONSUMO  
SUSTENTÁVEIS



**13** COMBATER AS  
ALTERAÇÕES  
CLIMÁTICAS



**14** OCENOS, MARES  
E RECURSOS  
MARINHOS



**15** ECOSISTEMAS  
TERRESTRES E  
BIODIVERSIDADE

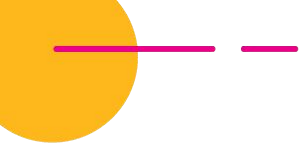


**16** PAZE E  
JUSTIÇA

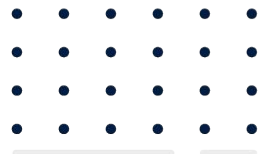


**17** PARCERIAS PARA O  
DESENVOLVIMENTO





# QUEM PODE PARTICIPAR



# ALUNAS



Pessoas que se **identificam como mulheres, mulheres trans, não-binárias ou não conformes com o gênero.**

**8-18 anos completos**  
*até 1 de agosto de 2026*



**Equipes compostas por 1-5 integrantes + pessoas mentoras**

**CATEGORIA INICIANTE**  
8-12 anos

**CATEGORIA JÚNIOR**  
13- 15 anos

**CATEGORIA SÊNIOR**  
16 - 18 anos

# Permissão Parental

A permissão é enviada automaticamente para o **e-mail** inserido pela aluna no momento do seu cadastro para assinatura virtual.

Caso não tenha e-mail, a aluna pode enviar a foto do arquivo disponibilizado assinado.  
Imprimir > Assinar > Foto > Upload.

**Atenção!** Duas permissões para assinar: Mídia e Participação.

**Profile Settings**

Basic Information

**Parental Consent**

Location

Change Email

Change Password

**Parental Consent**

A request for parent program permission and media consent was sent to:

Name: **Deb** Email: **deb+parent0818@technovation.org**

Ask the parent/guardian listed above to check their email inbox and spam folder.

Resend consent email

Edit parent email

---

**Uploading Consent Forms**

If your parent or guardian does not have an email address to sign the permission and media consent forms online, you can upload the signed forms here. Please print the forms and have your guardian sign them.

- **Parental Consent Form**
- **Media Consent Form**

We must be able to view the signature on the final page of the form so please make sure the shadow of your phone or camera does not cover the signature when you photograph the page. Please contact [support@technovation.org](mailto:support@technovation.org) with any questions.

UPLOAD PARENTAL CONSENT FORM

Choose File

No file chosen

UPLOAD MEDIA CONSENT FORM

Choose File

No file chosen

Upload

# VOLUNTARIADO

+18 anos



## Coach

Especialistas em um tema que disponibilizam tempo para reuniões onde podem tirar dúvidas de equipes e orientá-las pontualmente



## Palestrantes

Especialista em um tema que disponibiliza **+1 hora de palestra** para abordar durante aula ao vivo presencial e/ou online



## Tradução

Pessoas voluntárias que auxiliam na tradução e revisão dos documentos entregues pelas alunas OU materiais do programa.



## Pessoa Avaliadora

Experts em tecnologia que oferecem os feedbacks e dão as notas às equipes que entregam seus projetos na competição



## Pessoas Mentoras

Profissionais, educadores, familiares ou ex-alunas que apoiam **diretamente** as equipes durante a temporada.



**Qualquer gênero**



**Pares/Trios**



**2-4h semanais**

*a partir do match com a equipe*

# PESSOAS MENTORAS

[technovationbrasil.org/pessoas-mentoras](https://technovationbrasil.org/pessoas-mentoras)

Profissionais de qualquer área de atuação, educadores, familiares, estudantes universitários ou ex-alunas que apoiam **diretamente** as equipes durante a temporada.

## Missão: Orientar, motivar e guiar um time

A pessoa mentora Technovation pode não saber a resposta de todas as perguntas, mas deve se sentir confortável em dizer "*Não sei, vamos descobrir?*"

## Habilidades necessárias

Organização, disponibilidade de tempo, escuta ativa, empatia.

♀♂ **Qualquer gênero**



**Pares/Trios**



**2-4h semanais**

*a partir do match com a equipe*



# COMO FUNCIONA A MENTORIA

- **Formatos:** online, presencial ou híbrido – adaptável à realidade de cada equipe.
- **Duração:** encontros de **1h a 2h por semana**, conforme a disponibilidade da pessoa mentora e das alunas.
- **Comunicação:** acompanhamento contínuo por meio de **grupo no WhatsApp**, para alinhamentos e dúvidas rápidas.
- **Suporte:** apoio direto da **embaixadora**, garantindo orientação, materiais e acompanhamento durante toda a temporada.



# CONEXÃO MENTORES E ALUNAS

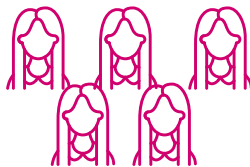
1



**Embaixadora**



Apresenta o programa, forma as equipes e acompanha a jornada de aprendizado



**Alunas**

Participam do programa e desenvolvem suas habilidades



**Equipe**

Alunas e mentores trabalham em conjunto para criar os entregáveis do projeto



**Pessoas mentoras**

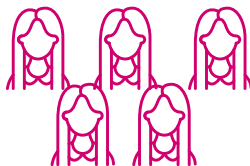
Apoiam as equipes em seus projetos

2



**Pessoa mentora**

Busca por equipes na plataforma my.technovation



**Equipes**

Podem ser de sua localidade ou outros municípios/estados

Solicita a entrada na equipe.



**DEU MATCH!**



**Equipe**

Alunas e mentores trabalham em conjunto para criar os entregáveis do projeto.

# PROPRIEDADE INTELECTUAL

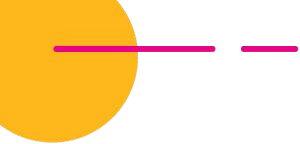
Todos os documentos, aplicativos, protótipos e materiais desenvolvidos durante o Technovation **são de propriedade intelectual das alunas desenvolvedoras.**

Os voluntários e a Technovation **NÃO** têm direitos sobre as ideias, aplicativos, bancos de dados gerados pelas alunas, mesmo que tenham apoiado no desenvolvimento.

## SEGURANÇA

A Technovation está comprometida em manter um ambiente seguro para os alunos. Todos os participantes que atuam como voluntários passam por um treinamento obrigatório.





*Mais que uma competição:*

# **JORNADA DE APRENDIZADO**



# JORNADA DE APRENDIZADO

Currículo online e gratuito com + de 40 horas de conteúdo em português

## Ideação

— Identificação de problemas, pesquisa e empatia, geração e definição de ideias e soluções, os 17 ODS da ONU

## Tecnologia

IA

Treinar um modelo com Machine Learning, princípios de IA, integração ao app, LLM.

Código

Introdução ao código, desenvolvimento de apps, prototipação, design UX/UI, testes.

## Empreendedorismo

— Pesquisa e teste com usuários reais, planejamento financeiro, business model canva

## Apresentação (Pitch)

— Como criar, roteirizar e gravar um vídeo de apresentação para compartilhar a importância da solução desenvolvida

# AS EQUIPES VÃO:

1. Identificar um **problema**;
2. **Prototipar** uma solução que faça uso da tecnologia;
3. Realizar **pesquisas e testes** com usuários-alvo;
4. Programar um **aplicativo de celular** ou **aplicativo web**;
5. Criar uma **ideia de negócio** em cima da sua solução\*;
6. Gravar um **vídeo** para apresentar as suas ideias e um vídeo **demonstrando o funcionamento** do app;
7. Reunir todos os materiais e fontes utilizadas na pesquisa em um único arquivo, que servirá como **bibliografia do projeto**.

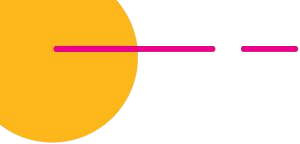
*\*Apenas divisão Sênior*

**SIM !**

**ESPERA AÍ!**

**As alunas tem  
permissão para usar IA  
generativa para ajudar  
a criar o projeto?**





# PROJETO NA COMPETIÇÃO GLOBAL DE APPS





## WORLD SUMMIT

Meninas de todo o mundo se reúnem para uma competição de pitch presencial

# COMPETIÇÃO GLOBAL

- As equipes desenvolvem e enviam seus projetos na plataforma global [my.technovationchallenge.org](https://my.technovationchallenge.org);
- Cada equipe recebe **feedback personalizado e as notas por pessoas juradas especialistas**, passando por **três rodadas de avaliação**;
- A Technovation oferece prêmio monetário para as equipes vencedoras nas categorias gerais, especiais e vencedoras regionais;
- Equipes **finalistas globais** de diversas partes do mundo ganham uma **viagem para participar do World Summit**

# O QUE A EQUIPE VAI ENTREGAR



## Nome do Projeto & Descrição

Resumo da solução desenvolvida pela equipe



## Código Fonte

Conjunto de instruções escritas que compõem o app



## Vídeo Pitch

Apresentam o problema e explicam a solução



## Vídeo Técnico

Explicam o código desenvolvido, os testes com usuários e atualizações futuras



## Plano de Adoção do Usuário (13-15) ou Plano de Negócios (16-18)



## Jornada de Aprendizagem

Apresentam o percurso que a equipe percorreu desde a ideia até o protótipo final



# ESTRUTURA DE AVALIAÇÃO

## ENVIO

Projetos são enviados em [mytechnovationchallenge.org](https://mytechnovationchallenge.org)

## 1ª RODADA

Equipes podem ser avaliadas no formato **online ou presencial\***. Semifinalistas são selecionadas e anunciadas.

## 2ª RODADA

Avaliação **100% online**. Finalistas, Vencedoras regionais e prêmios especiais são anunciados

## FINAL GLOBAL

A rodada final é realizada no **World Summit**, presencial.

\* Eventos de Pitch Regional (RPE) não são obrigatórios. Verificar disponibilidade



# PREMIAÇÃO

**U\$250** por **aluna** de equipe campeã regional (continente)



**U\$500** por **aluna** de equipe finalista



**U\$750** por **aluna** de equipe campeã



# PREMIOS ESPECIAIS

---



**CLIMATE PRIZE**

Será avaliado por ex-alunas da Technovation que atuam em Ação Climática e reconhecerá a equipe cujo **projeto aborde de forma clara um problema local relacionado às mudanças climáticas, apresentando soluções realistas e práticas para sua comunidade.** Os jurados buscarão aplicativos que incentivem mudanças reais de comportamento, apoiando decisões informadas e ações concretas de mitigação – indo além da simples conscientização.



**EmpowerED Excellence AWARD**

SPONSORED BY  
**SYNOPSYS**

Reconhecerá uma equipe que desenvolva uma **solução educacional alinhada ao ODS 4, promovendo educação inclusiva, equitativa e de qualidade.** Os jurados buscarão aplicativos inovadores que ampliem o acesso ao aprendizado, incentivem a educação ao longo da vida ou apresentem novas maneiras de aprender, valorizando projetos ambiciosos que vão além de ferramentas de estudo tradicionais.



**THE BREAK THE SCROLL PRIZE**

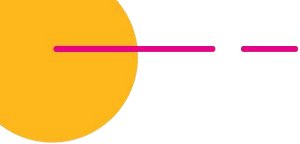
Será concedido à equipe que desenvolver uma **solução para combater o uso excessivo de celulares, promovendo conexões presenciais que valorizam a vida.**



**WORLD SUMMIT 2026**

**BANGALORE, ÍNDIA**

*Conhecida como o "Vale do Silício Indiano" por sua forte indústria de alta tecnologia e telecomunicações, além de ser um centro educacional*



# O BRASIL NA COMPETIÇÃO





# 11 PRÊMIOS INTERNACIONAIS

**2018**

2 equipes campeãs da América Latina

**2019**

Finalistas e destaque na FORBES

**2020**

“Impacto Social” + “Escolha do Público” - Sênior

**2021**

“Tecnologia” + “Escolha do Público” - Sênior

Campeãs da América Latina - Júnior

**2022**

“Tecnologia” - Iniciantes

**2023**

“Grande Prêmio” - Júnior e Sênior

**2024**

Campeãs da América Latina - Sênior

**2025**

Campeãs da América Latina - Iniciantes

# DATAS IMPORTANTES

**2025/2026**

- **26/01/2025:** Início das atividades pedagógicas  
*12 semanas para a entrega do projeto*
- **18 de Março:** Fim das Inscrições de Alunas & P.Mentoras
- **20 de Abril: Prazo de Entrega do Projeto**
- **23 de Abril - 18 de Maio:** 1ª Rodada de Avaliação
- **27 de Maio a 10 de Junho:** 2ª Rodada de Avaliação
- **Meados de Junho:** Anúncio das Finalistas e Celebração Global
- **Meados de Outubro: World Summit**



# MUDANÇAS 2026



# MUDANÇAS NA ENTREGA

2026



## PLANO DE NEGÓCIOS REDUZIDO

Para a categoria SÊNIOR, o plano de negócios agora é um Business Lean Canvas, formato mais conciso que reúne valor, feedback de profissionais, pesquisa de mercado e finanças em um **arquivo de uma página**. Deve ser entregue em inglês.



## ÉTICA E RESPONSABILIDADE SOCIAL

As equipes das categorias SÊNIOR e JÚNIOR deverão apresentar uma explicação de **como a equipe considerou questões éticas no desenvolvimento do app** (até 150 palavras). A categoria INICIANTE vai explicar **como garantiram que o app é seguro para todas as pessoas e para o planeta** (até 150 palavras).



## FEEDBACKS NO VÍDEO PITCH

Agora o vídeo de pitch deve incluir “evidence of target users providing feedback”, ou seja, **mostrar provas reais de que o app foi testado com usuários-alvo** (ex.: entrevistas, depoimentos, prints de testes, comentários, vídeos, pesquisas de usabilidade).



## NOVOS ITENS NA JORNADA DE APRENDIZAGEM

Passa a exigir que as equipes expliquem, em até 100 palavras, como **validaram a legitimidade das informações coletadas**, além de **incluir uma bibliografia completa dos recursos utilizados** ou remixados, sem limite de palavras, em um arquivo pdf.

# ATUALIZAÇÕES NAS RUBRICAS



**Descrição do projeto:** Além de uma visão geral do problema e da solução, as equipes agora devem **explicar como consideraram a ética** no desenvolvimento de aspectos específicos do aplicativo.



**Vídeo Pitch:** Todas as equipes devem **falar sobre feedback específico do usuário, incluindo imagens e vídeo sempre que possível**. As equipes categoria sênior devem falar sobre seu modelo de negócios e finanças.



**Vídeo Técnico:** Se a equipe usou IA para ajudar a desenvolver o app, precisa explicar como fez isso, incluindo quais ferramentas usaram, quais prompts e como foram ajustando o projeto ao longo do tempo. Existe um item **separado** na rubrica para equipes que não usaram IA generativa. Ou seja, **nenhuma equipe será prejudicada por usar ou não usar IA no desenvolvimento do app**.



**Plano de Negócios:** As equipes serão avaliadas pela forma clara e objetiva com que apresentarem a proposta de valor do negócio, o público-alvo, o plano financeiro e como incorporaram o feedback de uma pessoa profissional de negócios no seu lean canvas.



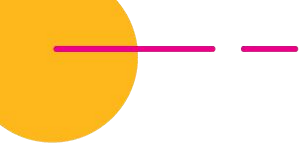
**Jornada:** Agora todas as equipes precisam informar quais recursos usaram ou adaptaram no projeto. Isso inclui três partes: O que aprenderam e quais desafios enfrentaram; Uma lista (bibliografia) das fontes usadas ou remixadas; Uma explicação de como verificaram se as informações eram confiáveis (somente para equipes Júnior e Sênior)

**INICIANTES**

**JUNIOR**

**SÊNIOR**





# DÚVIDAS?

MANDE NO CHAT!



# PRÓXIMOS PASSOS



## Para as alunas:

- Realizar a inscrição na plataforma;
- Configurar seu perfil na plataforma;
- Pedir a permissão dos pais/responsáveis e assinar;
- Montar uma equipe de até 5 meninas;
- Participar dos workshops e lives explicativas!

# PRÓXIMOS PASSOS



## Para pessoas mentoras

- Realizar a inscrição na plataforma;
- Configurar seu perfil na plataforma;
- Realizar o treinamento obrigatório;
- Procurar por equipes na plataforma OU com a embaixadora de seu clube/capítulo.



***“Nada na vida deve  
ser temido, apenas  
compreendido.  
Agora é hora de  
compreender mais,  
para temer menos.”***

Marie Curie (1867-1934)

# JUNTAS, NÓS VAMOS MUDAR O MUNDO. MENINA POR MENINA!

 **TECHNOVATION**

TechForceOne!

