

RÚBRICA DE AVALIAÇÃO | DIVISÃO INICIANTES temporada 2025

Guia para atribuição de pontos em cada item

1 - Ainda não chegou lá
(itens pendentes)

2 - Chegando lá
(abaixo das expectativas)

3 - Médio
(atende às expectativas básicas)

4 - Bom

5 - Incrível

Descrição do problema/projeto (máximo 100 palavras)

Descrição de projeto convincente que apresenta claramente o problema e a solução desenvolvida (máx. 100 palavras)

Nota total | Descrição

Vídeo Pitch

Afirma claramente o problema e mostra por que ele é importante para a equipe e a comunidade (Não é necessário alinhamento com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável)

Mostra para a audiência 1-2 características principais do projeto e explica como o projeto resolve o problema para os usuários

Explica por que a tecnologia selecionada é a melhor ferramenta para resolver o problema

Evidencia como essa solução é melhor em relação às alternativas atuais.

Nota total | Vídeo Pitch

Vídeo Técnico

Mostra o aplicativo ou o projeto de Scratch construído e quais partes funcionam com sucesso até o momento

Explica como o aplicativo ou projeto de Scratch foi testado com os usuários, que feedback foi recebido e como isso afetou os recursos do aplicativo

Explica o que elas programaram ou como usaram o aprendizado de máquina em 1-2 partes importantes do projeto (que não seja a tela de login)

Mostra o que não funciona ainda e/ou compartilha funcionalidades futuras

Nota Total | Vídeo Técnico

Jornada de Aprendizado (máx 200 palavras e 2-6 imagens)

Compartilham o que a equipe aprendeu e os desafios que superaram usando palavras e imagens (como capturas de tela e protótipos). Mostram os recursos técnicos que usaram ou adaptaram; se não houver, comentam sobre quais recursos técnicos mais gostaram.

Explica o que vocês aprenderam sobre IA e como/se implementaram no projeto

Nota total | Jornada de Aprendizado

PONTUAÇÃO FINAL

Descrição da Nota	Notas
Descrição do problema/projeto	
Vídeo Pitch	
Vídeo Técnico	
Jornada de Aprendizado	
Nota final	